

Réduire la taille des fenêtres dans MuseScore

Certaines fenêtres de musescore sont souvent trop grandes, surtout lorsque l'on a un petit écran ! C'est notamment le cas de la fenêtre du « Mélangeur ». Voici quelques moyens pour s'en sortir.

- 1- Appel de la fenêtre du mélangeur par le menu « Affichage/Mélangeur (à cocher) :
- 2- Choisir d'autres instruments si vous le souhaitez dans la partie supérieure de la fenêtre (fig 1)
- 3- Masquer la partie supérieure de la fenêtre en cliquant sur le petit triangle (fig. 1),
- 4- Réduire la hauteur de la fenêtre avec votre souris positionnée sur le haut de la fenêtre (fig 2)
- 5- Vérifier avec la roulette de la souris ou l'utilisation de l'ascenseur la position des pupitres (fig 3).
- 6- Pour réduire au maximum : compresser au maximum la largeur en procédant comme précédemment (4-) avec le bord droit (fig.4). Réduire jusqu'à la voix Soprane, puis avec l'ascenseur du bas se positionner sur une voix si cela ne convient pas.

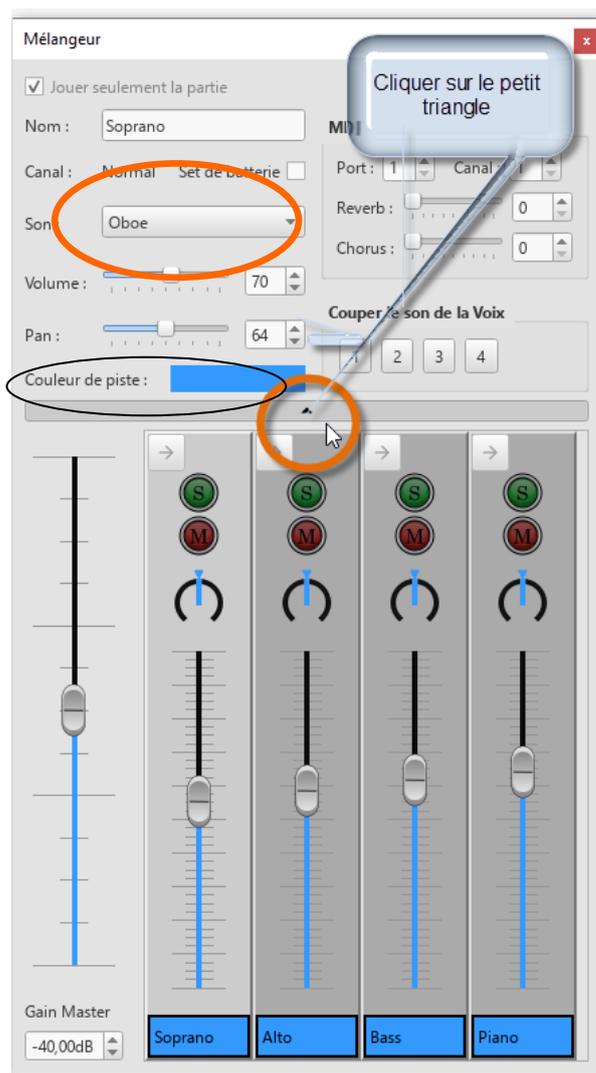


Figure 1

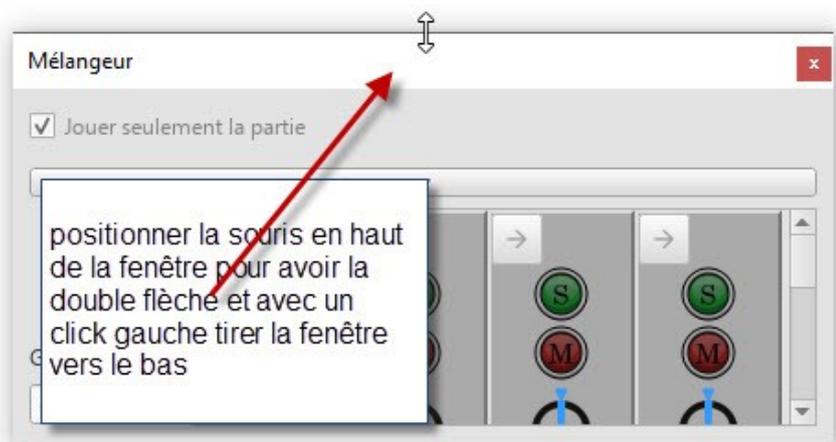


Figure 2

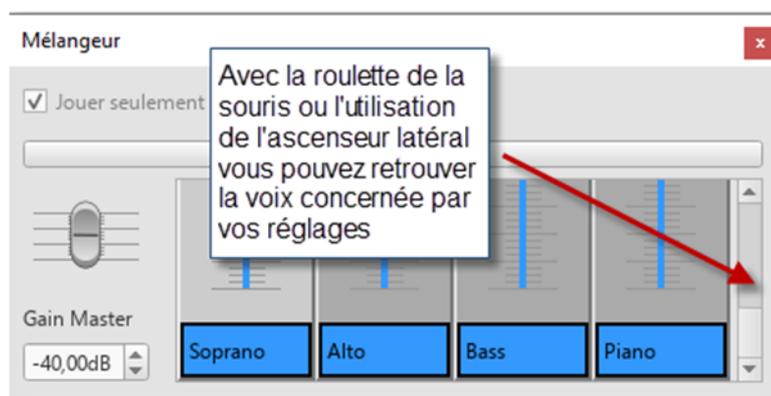


Figure 3

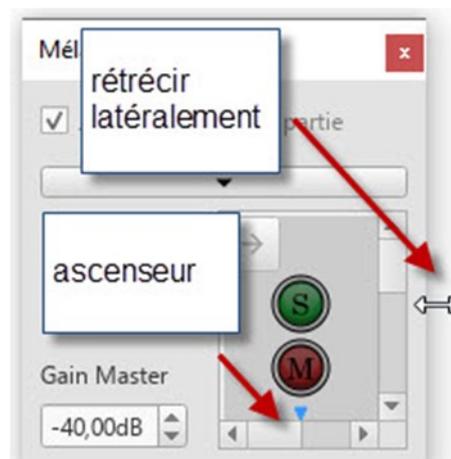
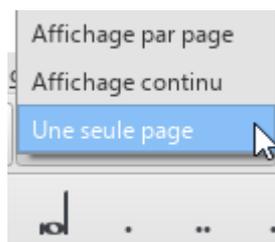


Figure 4

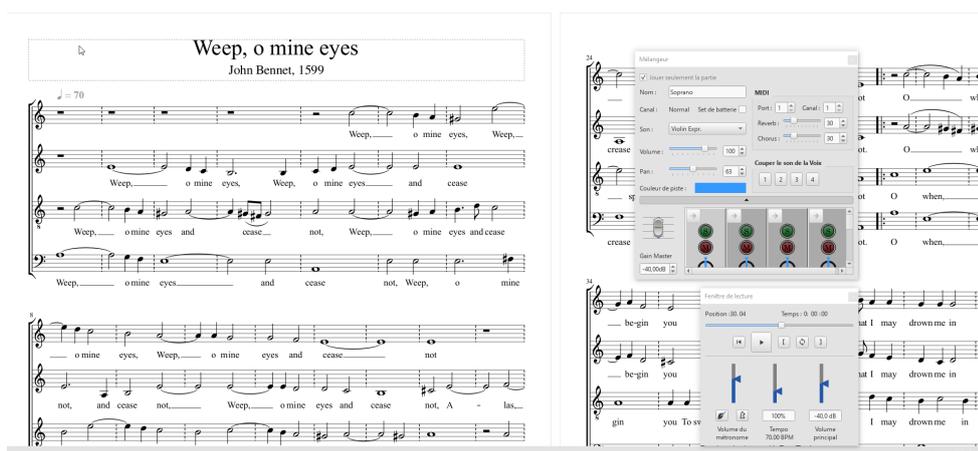
Nb : il est possible d'associer une couleur différente pour chaque voix par le biais de la « Couleur de piste » modifiable dans la fenêtre du Mélangeur (fig 1). Cette couleur est associée au curseur de positionnement panoramique dont vous pourrez laisser émerger le sommet (fig 2) pour reconnaître les voix.

Optimiser la surface de votre écran avec les fenêtres réduites.

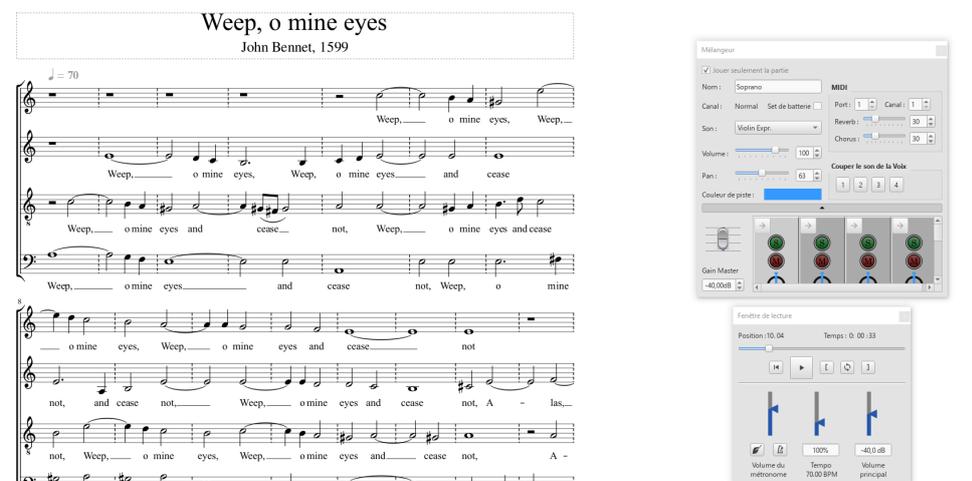
Vous pouvez afficher votre page de trois façons :



Affichage par page :
la partition se lit page par page et occupe tout l'écran. Les fenêtres peuvent recouvrir la partition.
Ce n'est pas très pratique.



Affichage en une seule page qui défile verticalement. Il suffit de déplacer, avec votre souris, vers la gauche votre partition et de placer à droite les fenêtres.



Affichage continu : il est possible de glisser vos fenêtres en dessous de la partition. C'est encore plus adapté quand vous ne visualiser qu'une ou deux voix.

